2021 年湖北省普通高校第一届"知链杯" 大学生金融科技创新应用大赛

赛项规程

主办单位: 湖北省高校经济管理实验教学示范中心联席会

承办单位: 中南财经政法大学金融学院

中南财经政法大学经济管理实验教学中心

协办单位:湖北知链科技有限公司

技术支持: 北京知链科技有限公司



2021 年湖北省普通高校第一届"知链杯"大学生 金融科技创新应用大赛 赛项规程

赛项编号: HBGX20211204

赛项名称: 2021 年湖北省普通高校第一届"知链杯"大学生金

融科技创新应用大赛

赛道组别:本科组 高职高专组 ■

专业大类: 本科: 金融科技、金融学、金融工程、经济与金融、

互联网金融、信用管理、金融数学、保险学、投资学

等专业为主,其他专业自愿参与

专科: 财经商贸大类专业为主,其他专业自愿参与

规程编制单位:湖北省高等学校经济管理实验教学示范中心联席会(主任单位湖北经济学院代章)、中南财经政法大学金融学院、中南财经政法大学经济管理实验教学中心、湖北知链科技有限公司

规程编制联络人: 田老师

联络人电话: 15327144422

电子邮箱: hubei@educhainx.com

通讯地址:湖北省武汉市东湖高新技术开发区中南财经政法大学

目 录

一、	赛项名称	4
二、	竞赛目的	4
三、	竞赛内容	5
四、	竞赛方式	5
五、	竞赛流程	6
六、	赛题介绍	7
七、	竞赛规则	11
八、	竞赛环境	12
九、	技术规范	12
十、	成绩评定	13
+-	-、奖励设定	15
十二	-、赛项安全	16
十三	、竞赛须知	17
十四	1、申诉与仲裁	19
十五		20
十六	、竞赛直播	20
十七	、资源转化	20
十八	、同期活动	20
十九	」、其他	20

一、赛项名称

赛项编号: HBGX20211204

赛项名称: 2021 年湖北省普通高校第一届"知链杯"大学生金融科技创新应用

大赛

赛道组别: 本科组、高职高专组

赛项归属产业:金融

二、竞赛目的

一部金融发展史,就是一部科技进步史,金融业和金融监管始终跟随着科技创新的步伐。如今,随着以云计算、人工智能、大数据、区块链等为代表的新一轮科技革命的到来,对金融业产生前所未有的颠覆性影响;随着具有熟练技术的新一代"数字原住民"的逐渐长大、消费者行为的改变和对数字金融服务的需求,为科技与金融的结合提供了驱动力。以科技创新驱动的金融业将逐渐改变金融传统结构,打破金融业与非金融业的界限,"金融科技"(FinTech)也应运而生。

金融科技以技术为核心驱动力,基于互联网、大数据、云计算、人工智能、区块链等新兴技术赋能传统金融创新,具体来说就是各大金融机构正在运用科技积蓄强大的发展动力,运用大数据、云计算、人工智能、区块链等新兴技术,对传统金融服务与产品进行革新与拓展,并广泛应用于支付清算、借贷融资、财富管理、资本市场等各类金融相关领域。

以区块链技术为例,2019年10月24日习近平在中央政治局第十八次集体学习时强调:把区块链作为核心技术自主创新重要突破口加快推动区块链技术和产业创新发展。

目前区块链技术应用迅速与金融、会计、政务、司法、医疗、物流等行业紧密结合,为产业解决痛点,提高效率。特别是区块链与金融业的多方结合,改变了传统金融行业对高校人才培养的需求,亟待高校对人才培养方案做出新的调整。高校的传统金融专业已向金融科技开始转型,通过区块链等金融科技的教学,培养适应现代金融业发展的人才。该赛项面向各高校在校学生,赛项部分内容选取区块链结合金融科技领域相关应用场景及技术要点,旨在为学生提供良好的学习实践平台,通过深度剖析行业案例,洞悉行业的发展,促进多学科交叉融合,提升学生们对于区块链应用的理解,提升研究能力和分析能力,同时激发和调动金融科技行业企业

关注和参与院校教学改革的主动性和积极性,促进产教融合、校企合作,也为产学研提供交流借鉴的平台,检验教学改革成果,提升金融领域跨界专业人才培养质量。

三、竞赛内容

金融科技应用技能竞赛是以金融科技的蓬勃发展为背景,参照我国金融科技类岗位,如区块链金融产品经理、渠道运营工程师、区块链金融开发工程师、金融科技数据分析师、风控工程师等核心岗位工作需具备的能力与知识设计。

竞赛内容:金融科技基础知识、区块链金融应用实践、区块链技术应用等三部分内容。

(一) 金融科技基础知识

主要考核内容为金融科技基础知识,用以考察参赛选手对金融科技基础知识 的了解及掌握程度。内容涉及:传统金融、金融科技理论、数字货币理论、大数 据基础及应用、区块链基础及应用、人工智能基础等。

(二)区块链金融应用实践

主要考核内容为区块链金融业务场景创新实践应用,用以考察参赛选手的区块链金融业务能力、区块链应用能力、区块链思维能力以及团队协作能力。内容包括核心企业供应链业务、一级/二级供应商业务与融资和商业银行融资审核业务等。

(三)区块链技术应用

主要考核区块链技术方向的基础内容,考察参赛选手对以Fabric 为代表的 联盟链的运作原理、实际应用价值、构建思维的学习和理解能力。通过使用 Fabric 联盟链学习手册的学习和理解,包括服务、协议、数据库、节点等,完 成联盟链的学习,使学生掌握 Fabric 的运作原理,理解 Fabric 联盟链中各组件 的实际应用价值,提高学生对 Fabric 联盟链的知识掌握和构建思维。

四、竞赛方式

- (一)本次大赛为团体赛,赛道组分为本科赛道组和高职高专赛道组,两个赛 道组成绩分别单独排名。
- (二)大赛由各校组队参赛,校内选拔赛由各校自行进行,推选优秀队伍报名 参加决赛。每所院校最多推荐不超过2支队伍参加决赛。同时报名参加本科赛道组

和高职高专赛道组两个赛道竞赛的院校最多推荐不超过3支队伍报名参加决赛。参赛队伍可以跨专业组队,但不得跨校组队。

- (三)每支参赛队参赛选手为 4 名。由各参赛院校上报参赛队及参赛选手,每 支参赛队指导教师 1-2 名,指导教师须为本校专兼职教师。
- (四)本次大赛包括金融科技基础知识赛项、区块链金融应用实践赛项和区块链技术应用赛项三部分组成,竞赛过程中三部分赛项连续进行,竞赛总时间150分钟,总分值300分。
 - (六)本次竞赛成绩全程实行系统自动采分、评分模式。
 - (七) 竞赛座次抽签决定。

五、竞赛流程

本届大赛分为校内选拔赛和总决赛两个阶段。竞赛可通过线上或线下两种形式进行。校内选拔赛由各参赛院校自行组织安排,决赛为线下赛模式,后期根据疫情防控要求或其他特殊情况进行调整。大赛整体安排如下:

时间	环节	备注说明
9月16日	通知发布	大赛组委会发布竞赛通知
9月26日	赛事宣讲	召开线上说明会,进行赛事宣讲及说明
9月16日 —10月15日	院校报名	以院校为单位进行统一报名 报名截止日期: 2021年10月15日
	赛前学习	分发相关学习资料、手册及培训视频,组织金 融科技理论基础知识体系的赛前学习
9月16日 —11月10日	赛前培训	开放相关学习平台、练习平台,并组织系列平 台的培训,培养金融科技应用实践能力
	赛前训练	熟悉比赛流程、发放竞赛平台测试入口、进行 竞赛平台模拟测试及赛前演练
11月10日 —11月26日	校内选拔	院校自行组织校内选拔赛,并于11月26日前将决赛队伍信息报送至大赛组委会
12月3日	报到	13:30-18:00 队伍报到及抽签
		08:00-08:30 大赛开幕式
12月4日	总决赛	08:30-09:00 选手进入赛场
		09:00-11:30 正式比赛

15:00-16:30	颁奖及闭幕式
16:30-	返程

六、赛题介绍

(一) 金融科技基础知识

1. 赛题介绍

金融科技基础知识赛项,采用个人赛的竞赛形式。竞赛题型分为:单选、 多选、判断等客观题的形式,旨在对参赛选手的金融科技基础知识进行考核。 竞赛答题结束并提交后,系统自动根据每位参赛选手的答题结果进行评分。

- (1) 总分值: 100分
- (2) 竞赛时间: 本科组 40 分钟
- (3) 评分标准: 系统自动评分
- (4) 操作流程
- a) 选手提前进入考场,按照比赛前抽取的用户名和密码登陆至倒计时 界面。
 - b) 倒计时为"0"时自行开始考核操作;
 - c) 系统自动计时, 比赛时间到后系统会禁止平台运营操作。

2. 试题样例

(1) 单选题

单选样题① 金融科技的四大关键技术 ABCD 是指? ()

- A. 人工智能、区块链、云计算、大数据
- B. 大数据、人工智能、区块链、云计算
- C. 人工智能、大数据、云计算、区块链
- D. 人工智能、大数据、区块链、云计算

单选样题② 区块链技术中的区块包括那几部分? ()

- A. 区块头、区块体
- B. 难度值、时间戳
- C. 梅克尔根、随机数、交易信息
- D. 交易信息、区块头

(2) 多选题

多选样题① 金融科技可以应用于哪些金融领域? ()

- A. 支付清算
- B. 借贷融资
- C. 保险
- D. 财富管理

多选样题② 以太坊网络类型有()

- A. 主网
- B. 测试网络
- C. 私有网络、开发者模式
- D. 模拟环境网络
- (3) 判断题

判断样题① 商业承兑汇票签发的最长期限为1年。()

A. 正确 B. 错误

判断样题② 大数据的起源是金融。()

A. 正确 B. 错误

(二)区块链金融应用实践

1. 赛题介绍

区块链金融应用实践赛项,采用团队竞赛的方式进行。竞赛内容为:区 块链金融应用场景创新实践应用实操,通过对金融业务场景进行区块链化的 设计,深化对运用区块链技术解决金融业务重点和难点的理解,提高区块链 设计思维能力,进一步提升学生的金融业务能力与区块链应用能力。区块链 金融应用实践竞赛结束后,系统将根据每个参赛队的操作过程,结合系统埋 点自动进行评分。

- (1) 总分值: 100分
- (2) 竞赛时间: 80 分钟
- (3) 评分标准: 系统埋点, 自动评分
- (4) 操作流程
- a)参赛选手上一个赛项的规定时间到期后,系统自动进入到本赛项。

- b) 本赛项倒计时为"0"时自行开始实操;
- c) 提前完成的选手可以提前"提交"。比赛时间到, 系统会自动"提交"。

2. 试题样例

(1) 签订购销合同

核心企业向一级供应商采购 1000 辆 T3 型号的汽车,每辆汽车采购单价为 10 万元,需要一级供应商于 2021 年 11 月 12 日完成交货,将于收到货物之日起 60 日完成付款。请根据背景信息,将甲乙双方信息、第一条至第八条内容输入系统中。

购销合同 合同编号: 购货单位(甲方): 销货单位(乙方): 为了保护买卖双方的合法权益,买卖双方根据《中华人民共和国合同法》的有关规 定, 经友好协商, 一致同意签订本合同, 共同遵守。 第一条 购销明细:双方就以下产品达成购销合同。 规格型号 含税单价 金额 (元) 数量 交货日期 付款日期 合同总金额大写人民币: 第二条 交货时间与付款时间: 第三条 交货地点: 第四条 付款方式: 第五条 开票要求: 第六条 付款条件(客户):__ 第七条 发货条件(供应商):__ 第八条 运输方式与运输费用: _ 第九条 甲方要求乙方通过以下资质认证(选择对应选项)。

(2) 签发商业承兑汇票

核心企业收到货物之后,按规定签发商业承兑汇票给一级供应商,请依据背景信息,将付款人信息、收款人信息、对应的票面金额等输入系统中。

付	全 称*		收	全	称*									
款	帐 号*		款	帐	号*									
人	开户行		人	开	户行*									
	付款金额	人民币 (大写)			ſZ	千	百	+	万	千	百	+	元	角 分
	到期日*			保贴	协议编	码								
	承兑人			资金	管理银	段行								
	合 同			î	备 注									
		承兑人签章			资	金管理。	人签章						**	发人签章
	日期:	年 月 日	日期	月:	年	月	日				B	期:	年	月日

(3) 编写智能合约

核心企业依据任务1与任务2中签订的购销合同信息和商业承兑汇票信息, 编写到期自动化付款合约。



(三) 区块链技术应用

1. 赛题介绍

区块链技术应用赛项采用单人客观题的比赛形式,通过使用 Fabric 联盟链学习手册的学习和理解,包括服务、协议、数据库、节点等,完成联盟链的学习,使学生掌握 Fabric 的运作原理,理解 Fabric 联盟链中各组件的实际应用价值,提高学生对 Fabric 联盟链的知识掌握和构建思维。系统通过客观题的形式进行考核,在作答的过程中进行自动采分。

(1) 总分值: 100分

- (2) 竞赛时间: 仅本科组参与, 时长 30 分钟
- (3) 评分标准: 系统自动评分
- (4) 操作流程
- a) 本科组参赛选手上一个赛项的规定时间到期后, 系统自动进入到本赛项。
 - b) 本赛项倒计时为"0"时自行开始考核操作;
 - c) 提前完成的选手可以提前"提交"。比赛时间到,系统会自动"提交"。

七、竞赛规则

(一)报名资格

所有参赛选手为湖北省普通本科高等学校、普通高等职业及专科学校的全日制在校生,年龄不超过26周岁。年龄计算的截止时间为2021年12月31日。

(二)报名要求

本次竞赛由院校各自推选优秀队伍报名参加决赛。每所院校最多推荐不超过 2支队伍参加决赛。同时报名参加本科组赛道和高职高专组赛道两个赛道竞赛的 院校最多推荐不超过3支队伍报名参加决赛。参赛队伍可以跨专业组队,但不得 跨校组队。

每支参赛队参赛选手为 4 名。由各参赛院校上报参赛队及参赛选手,每支参赛队指导教师 1-2 名,指导教师须为本校专兼职教师。

参赛选手和指导教师报名获得确认后不得随意更换。参赛选手和指导教师因 故无法参赛,视为弃赛。竞赛开始后,参赛队不得更换参赛队员。

(三) 决赛前准备

- 1. 竞赛预备会: 赛前召开竞赛预备会, 由各参赛队伍的领队和指导教师参加, 会议讲解竞赛注意事项并进行赛前答疑。
 - 2. 抽签仪式: 比赛抽签。
 - 3. 熟悉场地:赛前开放赛场,熟悉场地。

(四) 比赛期间

竞赛期间的每个环节,参赛选手须听从工作人员安排,不得自行离开规定的 场地。

八、竞赛环境

本次竞赛可通过线上或线下两种形式进行比赛,校内赛由各参赛院校自 行组织安排。决赛为线下赛模式,后期根据疫情防控要求或其他特殊情况进 行调整。

以下描述仅针对线下比赛环境。

(一) 场地要求

- 1. 比赛现场为机房, 须符合消防安全要求。场地采光、通风良好。
- 2. 比赛场地分别为每个选手配备比赛需要的物品。
- 3. 每个选手工位标识清楚。
- 4. 每位选手使用的设施设备,规格、型号、新旧程度一致,保证比赛的公平。
 - 5. 需要局域网连接所有客户端电脑及服务器电脑。
 - 6. 采用 UPS 防止现场因突然断电导致的系统数据丢失。
- 7. 比赛现场需配备必要的监控设施,竞赛全程监控影像资料需做留存处理。

(二) 比赛器材

比赛所需器材包括服务器及计算机,器材数量根据参赛选手具体数量进行确定。

(三) 比赛平台

采用"知链金融科技赛教一体化平台"进行比赛。

(四) 其他设备

技术服务设备:赛场配置服务器及网络设备为赛项提供网络平台技术支持。

九、技术规范

- (一) 竞赛的知识和能力范围以《金融科技人才培养体系》、《区块链金融创新实训平台》等为基本框架,考核学生金融科技综合应用的知识和能力。
- (二) 软件: 知链金融科技赛教一体化平台

赛项比赛内容符合国内金融机构业务技术规范,比赛软件平台采用相同的技术标准、业务流程、业务规范设计。

1. B/S 架构

比赛平台采用 B/S 结构, 能支持远程应用, 可通过局域网或互联网连接登录使用。

2. 三层结构

软件的设计包括数据库层、应用服务器层、操作层。系统扩展能力强,可 以满足上百人同时比赛。

3. 数据库

软件后台采用 SQL Server 2008 R2、MYSQL 等专业数据库系统,数据安全性较高。

4. 软件知识产权

软件具有独立知识产权,拥有软件著作权证书和软件产品登记证书。

十、成绩评定

(一) 评分原则

本次竞赛遵循"公开、公平、公正"的原则,科学、客观、严谨的进行赛项评分。

(二) 评分标准

所有赛项均由系统自动评分。

(三) 评分细节

赛项成绩由金融科技基础知识赛项、区块链金融应用实践赛项、区块链技术应用赛项三部分组成,竞赛过程中三部分赛项连续进行,金融科技基础知识 40 分钟,总分 100 分;区块链金融应用实践 80 分钟,总分 100 分;区块链技术应用 30 分钟,总分 100 分。竞赛总时间 150 分钟,总分值 300 分。

1. 金融科技基础知识(40分钟,总分100分)

评分项目	评分内容	分值	总分值	评分方式
传统金融	金融基础知识	10 分	- 100 分	系统评分
金融科技理论	金融科技概述 金融科技的起源与发展	10 分		系统评分
数字货币理论	货币基础知识 央行数字货币基础	15 分		系统评分
大数据基础及应用	大数据基础概念	25 分		系统评分

	大数据技术原理		
	大数据技术发展		
	大数据技术特征		
	大数据金融风控		
	大数据信贷征信		
	大数据金融精准营销		
	区块链基础概念		
	区块链发展历史		
	区块链技术原理		
区块链基础及应用	区块链技术架构	30 分	系统评分
	区块链应用场景		
	区块链应用价值		
	区块链金融应用		
1 工知处 共加	人工智能基础概念	10 /	五法证八
人工智能基础	人工智能金融应用	10分	系统评分

2. 区块链金融应用实践(80分钟,总分100分)

评分项目	评分内容	分值	总分值	评分方式
核心企业供应链业务	购销合同 技术选型 合约规则设计与部署 签发商票 数据上链 合约调用结算订单	25 分	100分	系统评分
一级供应商业务与融资	购销合同 合约规则设计与部署 数据上链 拆分商票 商票贴现 合约调用贴现还款	25 分		系统评分
二级供应商业务与融资	融资申请书 原材料采购、生产、发货 购销合同 合约调用融资还款 区块链应用价值	25 分		系统评分
商业银行融资审核业务	风险审核 订单融资放款 合约规则设计与部署 票据融资放款 授信额度调控	25 分		系统评分

3. 区块链技术应用(30分钟,总分100分)

	评分项目	评分内容	分值	总分值	评分方式	
--	------	------	----	-----	------	--

组建联盟链通道的 能力	通道的基本配置 创世区块的配置 组织与通道的关联配置 排序服务与通道的关联配置	10 分	100分	系统评分
链上业务环境构建 能力	组织的创建 组织客户端与管理员的创建 组织身份认证 业务通道 组织节点	20 分		系统评分
链上协议与数据流融合的能力	区块链协议 数据世界状态 Broadcast	10 分		系统评分
共识机制集群构建 能力	排序服务 排序节点 Kafka	10 分		系统评分
链码编写部署能力	系统链码 用户链码 链码编写 链码部署 链码实例化 链码初识化	30 分		系统评分
联盟链金融应用部 署能力	交易案例的部署 金融典型案例的运行部署	20 分		系统评分

竞赛成绩经裁判长、监督员审核签字后确定。竞赛成绩赛后公布。若有异议, 经过规定程序仲裁后,按照仲裁结果公布比赛成绩。

十一、奖励设定

(一) 奖项设定

1. 团队奖

本科赛道和高职高专赛道分别设一等奖、二等奖和三等奖。一等奖占比 10%, 二等奖占比 20%, 三等奖占比 30%, 分别颁发一等奖证书、二等奖证书和三等奖证书。

2. 个人奖

本科赛道和高职高专赛道分别设优秀个人奖,按个人总成绩分赛道分别进行排 名确定,优秀个人奖占比 10%。

3. 指导教师奖

最佳指导教师: 指导的团队荣获一等奖。

优秀指导教师: 指导的团队荣获二等奖或三等奖。

(二) 奖金设定

1. 团队奖金

本科赛道:

团队总成绩排名第1名: 3000元;

团队总成绩排名第2名、第3名:2000元;

团队总成绩排名第4名、第5名、第6名:1000元。

高职高专赛道:

团队总成绩排名第1名: 3000元;

团队总成绩排名第2名、第3名:2000元;

团队总成绩排名第4名、第5名、第6名:1000元。

2. 个人奖金

本科赛道选手个人总成绩排名前6名:500元。

高职高专赛道选手个人总成绩排名前6名:500元。

3. 指导教师奖金

本科赛道团队总成绩排名前6名:1000元。

高职高专赛道团队总成绩排名前6名:1000元。

说明: 2021 年湖北省普通高校第一届"知链杯"大学生金融科技创新应用大赛 获奖证书均采用区块链数字证书,由百度区块链技术和北京知链科技有限公司提供 技术支持,主办单位湖北省高等学校经济管理实验教学示范中心联席会(主任单位 湖北经济学院代章)和承办单位中南财经政法大学共同颁发。指导教师荣誉证书按 照所指导团队最高奖项颁发。

十二、赛项安全

为了确保安全,本赛项将采取如下措施:

(一)责任到人

- 1. 成立安全保障工作组,组长由组委会负责人担任。
- 2. 每个赛场指定一名安全责任人。
- (二)确保工作人员安全
 - 1. 指定专业技术人员从事有关赛场的技术工作。

- 2. 对工作人员进行安全教育, 督促其加强安全意识,
- (三)确保参赛、观摩人员安全
 - 1. 在赛前准备会上,向所有参赛人员、观摩人员宣读安全须知。
 - 2. 裁判和工作人员在现场监督选手,确保其正确作业,避免危险。

(四)确保设备安全

- 1. 所有与比赛有关的设备、设施,在赛前要按照有关规定进行检查,确保其正常运行。
 - 2. 现场安排技术人员,一旦发现设备问题及时处理。

(五)确保医疗卫生安全

- 1. 有效预防、控制和消除大赛期间突发公共安全事件的危害,规范赛场疫情防控、安全保卫、消防、交通秩序维护等方面的工作,保障参赛人员的生命财产安全和合法权益,为大赛活动创造良好的环境。
- 2. 严格遵循疫情防控要求,全员需佩戴口罩,并重点做好体温检测和健康码检查、行程检查工作,掌握工作人员及参赛选手的健康情况,加强对工作人员及参赛选手进入赛场时、参赛、候赛期间检查工作。同时每个比赛场地内需指定位置放置消毒洗手液。

(六)消防安全

- 1. 在赛前须知内,写明消防安全内容,向所有相关人员强调消防安全的 重要性。
 - 2. 在赛场和工作场所, 预留消防通道。
 - 3. 为消防通道做好明显标记。
 - 4. 确保消防通道畅通。

十三、竞赛须知

(一) 参赛队须知

- 1. 各参赛人员要发扬良好道德风尚, 听从指挥, 服从裁判, 不弄虚作假。如 发现弄虚作假者, 取消参赛资格, 名次无效。
- 2. 各参赛院校代表要坚决执行比赛的各项规定,加强对参赛人员的管理,做好赛前准备工作,督促选手带好证件等比赛相关材料。
 - 3. 比赛过程中, 除参加当场次比赛的选手、执行裁判员、现场工作人员和经

批准的人员外, 领队、指导教师及其他人员一律不得进入比赛现场。

- 4. 参赛代表队若对比赛过程有异议,在规定的时间内由领队向赛项仲裁工作组提出书面报告。
- 5. 对申诉的仲裁结果, 领队要带头服从和执行, 并做好选手工作。参赛选手不得因申诉或处理意见不服而停止比赛, 否则以弃权处理。
- 6. 指导老师应及时查看有关赛项的通知和内容,认真研究和掌握本赛项比赛的规程、技术规范和赛场要求,指导选手做好赛前的一切技术准备和比赛准备。
- 7. 参赛队领队应对本队参赛队员和指导教师的参赛期间安全负责,参赛学校 须为参赛选手和指导教师购买意外保险。
 - 8. 领队和指导教师应在赛后做好赛事总结和工作总结。

(二) 参赛选手须知

- 1. 参赛选手应按有关要求如实填报个人信息, 否则取消比赛资格。
- 2. 参赛选手凭统一印制的参赛证和本人有效身份证件参加比赛。
- 3. 参加选手应认真学习领会本次大赛相关文件,自觉遵守大赛纪律,服从指挥,听从安排,文明参赛。
- 4. 参加选手请勿携带与比赛无关的电子设备、通讯设备及其他资料与用品进入赛场。
- 5. 参赛选手应按照规定时间抵达赛场,凭参赛证、身份证件检录,按要求入场,不得迟到早退。
 - 6. 参赛选手应按有关要求在指定位置就坐。
- 7. 参赛选手须在确认比赛内容和现场设备等无误后开始比赛。在比赛过程中,如有疑问,参赛选手应举手示意,裁判员、监控老师等应及时予以解决。确认因计算机软件或硬件故障,导致操作无法继续的,经项目裁判长确认,予以启用备用计算机。如遇身体不适,参赛选手应示意现场工作人员,现场医务人员按应急预案救治。
- 8. 各参赛选手必须按要求规范操作比赛设备。如因选手原因引发较严重的安全事故,经总裁判长批准后将立即取消其参赛资格。
- 9. 比赛时间终了,选手应全体起立,结束操作,将资料和工具整齐摆放在操作平台上,经工作人员清点后可离开赛场,离开赛场时不得带走任何资料。
 - 10. 在比赛期间, 未经执委会批准, 参赛选手不得接受其他单位和个人进行

的与比赛内容相关的采访。参赛选手不得将比赛的相关信息私自公布。

(三) 工作人员须知

- 1. 树立服务观念, 一切为选手着想, 以高度负责的精神、严肃认真的态度和 严谨细致的作风, 在赛项执委会的领导下, 按照各自职责分工和要求认真做好岗位工作。
 - 2. 所有工作人员必须佩带证件, 忠于职守, 秉公办理, 保守秘密。
 - 3. 注意文明礼貌,保持良好形象,熟悉赛项指南。
 - 4. 自觉遵守赛项纪律和规则, 服从调配和分工, 确保比赛工作的顺利进行。
- 5. 提前 20 分钟到达赛场, 严守工作岗位, 不迟到, 不早退, 不无故离岗, 特殊情况需向工作组组长请假。
- 6. 熟悉比赛规程,严格按照工作程序和有关规定办事,遇突发事件,按照应 急预案,组织指挥人员疏散,确保人员安全。
 - 7. 工作人员在比赛中若有舞弊行为,立即撤销其工作资格,并严肃处理。
- 8. 保持通信畅通,服从统一领导,严格遵守比赛纪律,加强协作配合,提高工作效率。

十四、申诉与仲裁

(一) 申诉

- 1. 参赛人对不符合大赛规定的设备、工具、软件,有失公正的评判、奖励,以及对工作人员的违规行为等,均可提出申诉。
- 2. 申诉应在比赛结束后 2 小时内提出,超过时效将不予受理。申诉时,应按照规定的程序由参赛队领队向仲裁委员会递交书面申诉报告。申诉报告 须有申诉的参赛选手、指导教师签名。
- 3. 参赛队不得采取过激行为攻击工作人员,否则不予受理申诉;在约定时间内,如约定的联系人未到场或中途离开,视为放弃申诉。

(二) 仲裁

- 1. 仲裁执委会负责受理比赛中出现的申诉并进行协商仲裁,以保证大赛的顺利进行和大赛结果的公平、公正。
 - 2. 申诉方如认为仲裁不合理,可向大赛仲裁委员会提出复诉。
 - 3. 参赛队不得因提起申诉或对申诉处理意见不服而停止比赛或滋事,否

则按弃权处理。大寨不因申诉事件而组织重寨。

十五、竞赛观摩

本赛项可根据具体情况安排相关院校、行业组织、金融类企业观摩比赛,并组织相关校企进行交流互动活动。

十六、竞赛直播

本赛项根据竞赛场地情况,在不影响参赛选手比赛的情况下由专业人员进行 现场实况直播,报道大赛开幕式、大赛比赛现场情况、大赛颁奖情况、大赛闭幕 式等。

十七、资源转化

通过竞赛,促进校企合作,引导企业参与赛项设计、提供技术支持和后援保障,推动工学结合人才培养模式的改革与创新,引导高校在行业发展的背景下的教学改革与专业建设。

通过校企合作,将竞赛优秀选手竞赛实况集结成视频教材,将竞赛主要文件资料集结出版,将竞赛标准及各项细则集结出版,将这些竞赛成果转化为高校金融专业的教育教学资源。

十八、同期活动

大赛期间将同期筹划并举办金融科技主题论坛或师资培训活动,具体安排另行通知。

十九、其他

本赛项规程所涉及条款的最终解释权归 2021 年湖北省普通高校第一届"知链杯"大学生金融科技创新应用大赛组委会所有。